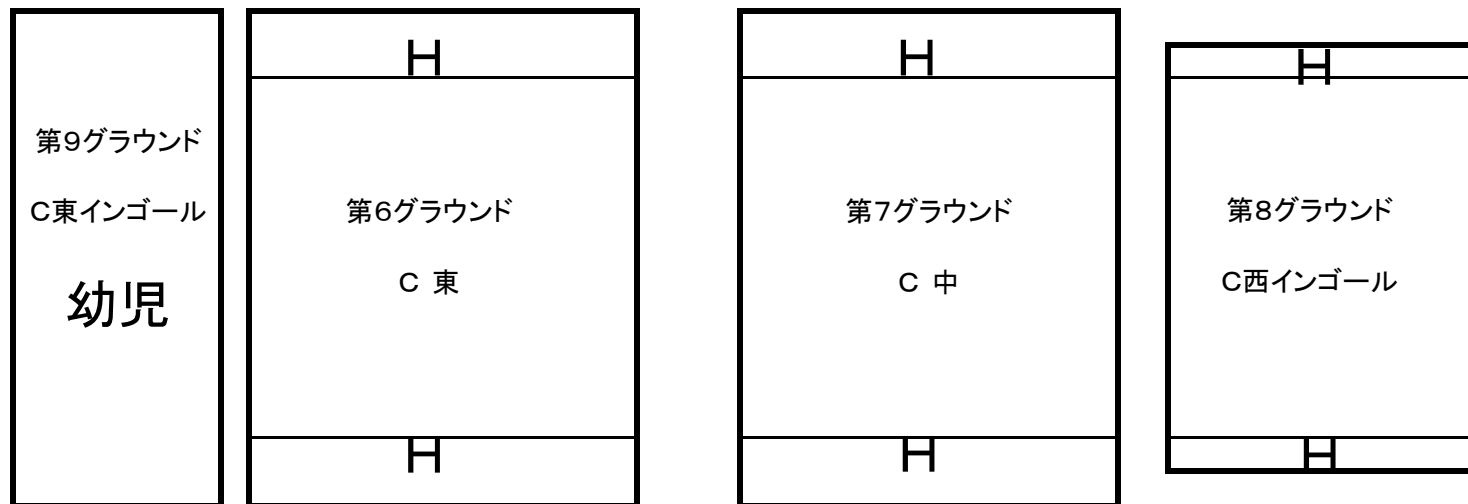


グラウンド配置

Cグラウンド



テント

Bグラウンド

